

BAREME DES POINTS :

-sprints intermédiaires :

6, 4, 2 pts.

sauf le dernier sprint intermédiaire de la 5^e étape : 10, 8, 6, 4, 2.

-arrivées :

1^{ère} étape : 10(-3''), 8(-2''), 6(-1''), 4, 2 pts.

2^e, 3^e, 5^e : 20(-3''), 16(-2''), 12(-1''), 8, 6, 4, 2 pts.

Classement combiné :

Le classement combiné est un classement combinant le classement général & par points.

Nbre de points au cl. par points + nbre de points récupéré selon le système ci-dessous.

Exemple :

1^e A

2^e B +1'

3^e C +2'

C gagne 10 pts car il est dernier. B gagne 10+60 pts car il a 60'' d'avance sur le dernier. A gagne 10+120 pts car il a 120'' d'avance sur le dernier.

Ce système ne prend pas en charge les bonifications.

' : minutes ; '' : secondes

Règle du tournoi de consolante (Puissance 4) :

Les parties se jouent en 5 manches.

Exemple :

1^{ère} étape : 1 abandon 1^{er} A (qualifié)

2^{ème} étape : 3 abandons. Mini-tournoi : 1^{er} B (qualifié) 2^{ème} A (éliminé) 3^{ème} C (éliminé)

3^{ème} étape : 1 abandon. B vs D. vainqueur : D (qualifié). Perdant : B (éliminé).

4^{ème} étape : 0 abandon. A la fin de la 4^{ème} étape, les 6 premiers au général sont qualifiés pour la 5^{ème} étape, les joueurs derrière la 6^{ème} place (7^{ème}, 8^{ème}...) sont éliminés et repêchés au tournoi de Puissance 4.

Dans l'exemple, il restait 7 joueurs c'est à dire que le 7^{ème} aurait été éliminé, donc D vs E

Vainqueur : E. Perdant : D

Dans l'exemple le classement de l'anniversaire aurait été :

1^{er} ...

7^{ème} E

8^{ème} D

9^{ème} B

10^{ème} A

11^{ème} C

Récompenses :

1^{er} classement général : maillot jaune + 2 sachets de bonbons en plus

1^{er} classement par points : maillot vert + 1 sachet de bonbons en plus

1^{er} classement combiné : maillot bleu clair + 1 sachet de bonbons en plus

vainqueur tournoi Puissance 4 : 1 sachet de bonbons en plus